



# DEFINER JERES DESIGNUDFORDRING 2 timer

Før I vælger én udfordring, skal I se nærmere på 2-3 idéer.

## PROJEKTIDÉ:

## PRINT 2-3 SIDER UD OG LAV EN SIDE FOR HVER IDÉ

**Hvem er målgruppen?**

**Hvilke problemer er det, de kæmper med, og som I kan løse?**

**Er der mulighed for at udforske flere løsninger?**

**Kan det gennemføres inden for en tidshorisont på 5-6 uger?**

## GIV HVER ENKELT DESIGNUDFORDRING POINT, OG LÆG DEREFTER TALLENE SAMMEN

Det kan hjælpe jer med at vælge jeres projekt, når I ser på det projekt, der har den højeste score.

	MINDST		HØJEST		
Hvor spændende synes I helt umiddelbart, denne designudfordring er?	1	2	3	4	5
Har denne idé potentiale til at påvirke jeres lokalområde?	1	2	3	4	5
Hvor realistisk er det at håndtere denne udfordring over de næste 5-6 uger?	1	2	3	4	5

**I ALT=** \_\_\_\_\_



# DEFINER JERES DESIGNUDFORDRING 2 timer

---

Når I vælger idéen med den højeste score, skriver I et designspørgsmål, der skal hjælpe jer med at definere omfanget. Skriv to *hvordan kan vi*-spørgsmål:

## 1. Hvordan kan vi ...?

(Vurder for hver enkelt, om den er: For bred? For smal? Helt rigtig?)

## 2. Hvordan kan vi ...

(Vurder for hver enkelt, om den er: For bred? For smal? Helt rigtig?)

## FORMODNINGER OG MÅL

Brug fem minutter på at besvare nedenstående spørgsmål selv – og derefter fem minutter til at drøfte dine svar med dit team. Hvis det giver mening, kan du bruge post-its til at organisere dine overvejelser og lede efter unikke perspektiver samt finde overlap i dit teams viden.

**Hvilke aspekter i udfordringen ved du allerede en masse om? Hvilke formodninger har du?**

**Hvilke aspekter i designudfordringen har du brug for at finde ud af mere om? Hvad ved du ikke?**

**Hvad er succes for dig i det her projekt?**