|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| http://uvprap.bs.dk/image/ks.gif | | | |
| http://uvprap.bs.dk/image/spacer.gif | | | |
| Tak for modtagelsen af den faglige statusrapport.  Kulturstyrelsen kvitterer hermed for modtagelsen af den faglige statusrapport. Den tilknyttede faglige konsulent vil herefter gennemgå og behandle den faglige statusrapport. Kontrollér venligst om rapporten er som ønsket.  **OBS:** Du kan evt. rette i den faglige statusrapport frem til rapporteringsfristens udløb ved angivelse af nedenstående bruger id og pinkode. | | | |
| http://uvprap.bs.dk/image/spacer.gif | | | |
| **Bruger ID: 9084** | | | |
| **Pinkode: 637902471226** | | | |
|  | **(B&M j.nr: 2013-019524)** | | | |
| http://uvprap.bs.dk/image/spacer.gif |  |  |  |  |
| **Faglig statusrapport vedr. tilskud fra Udviklingspuljen for folke- og skolebiblioteker** |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| http://uvprap.bs.dk/image/spacer.gif |  |  |  |  |
| |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **Stamoplysninger** | | | | | 1. | **Projekttitel** | | | |  | Den spil-levende bog: Minecraft læselyst og drenge | | | |  |  |  |  | |  |  |  | | | 2. | **Kontaktperson vedr. denne statusrapport** http://uvprap.bs.dk/image/spacer.gif |  | | | 3. | **Kontaktpersonens telefonnr**. http://uvprap.bs.dk/image/spacer.gif |  | | | 4. | **Kontaktpersonens epostadresse** http://uvprap.bs.dk/image/spacer.gif |  | | |  |  |  |  | | **Ansøger** | | | | | 5. | **Projektejer** http://uvprap.bs.dk/image/spacer.gif |  | | | 6. | **Økonomisk ansvarlig** http://uvprap.bs.dk/image/spacer.gif |  | | |  |  |  |  | |  |  |  |  | | **Faglig statusrapport** | | | | |  |  |  |  | | 10. | **Projektstatus (max 1.000 tegn).** | | | |  | 'Den spil-levende bog: Minecraft læselyst og drenge' følger projektplanen og rammerne er så småt ved at være sat i forhold til arbejdet med eleverne/drengene i den samarbejdende klasse. Deltagerne i både projektgruppen og styregruppen samarbejder godt og i særdeleshed glæder projektgruppen sig til at afholde projektdagene med eleverne. | | | |  |  |  |  | |  |  |  | | |  | **Her redegøres for projektets fremdrift i kort form.  Eventuelle afvigelser fra projektplanen rapporteres samlet i felt 12 og 13**. | | | |  |  |  |  | | 11. | **Projektrapport (max 2.000 tegn)**. | | | |  | Projektgruppen har afholdt 2 møder for dels at knytte konsulenter og videnspersoner til projektet og dels for at planlægge selve projektdagene med drengene fra klassen. Mathias Poulsen, som arbejder med læring og spil på tværs af forskellige institutioner er tilknyttet som spilkonsulent. Kasper Lapp, som har skrevet bogen 'De syv dværge - et eventyrligt rod' og som har arbejdet med både computerspil og brætspil er tilknyttet projektet som samarbejdende forfatter.  Forløbet skal bestå af i hvert fald 2 dele, dels en kortlægning af drengenes læselyst og intro til læsning indenfor deres egne interesser og dels arbejdet med Minecraft (Edu) og historiefortælling i samarbejde med Mathias og Kasper. Det overvejes at strategien i arbejdet med Minecraft skal bestå i at afdække typiske karakterer/plot fra deres egen læsning, som realiseres i spillet. Vi vil derudover forsøge at tage udgangspunkt i Geodatastyrelsen Minecraftverden i det udsnit hvor Højvangen i Horsens ligger, så drengenes egen skole/verden bringes ind i projektet. Der planlægges endnu et projektmøde i starten af skoleåret inden selve forløbet med drengene startes. | | | |  |  |  |  | |  |  |  | | |  | **Her skal der rapporteres for de aktiviteter, der er beskrevet i ansøgningens projektplan**. | | | |  |  |  |  | | 12. | **Afvigelser i forhold til ansøgning (max 2.000 tegn)**. | | | |  | Der forventes ikke nogen afvigelser i forhold til ansøgningen. | | | |  |  |  |  | |  |  |  | | |  | **Her redegøres for principielle ændringer i projektet, jf. vejledningens pkt. 3.1. Er der ingen afvigelser, anføres: 'Ingen afvigelser'** | | | |  |  |  |  | | 13. | **Overholder projektet tidsplanen (max 1.000 tegn)**. | | | |  | Vi forventer at projektets tidsplan overholdes. | | | |  |  |  |  | |  |  |  | | |  |  |  |  | | **Generelt** | | | | | 14. | **Bemærkning (max 255 tegn)**. | | | |  | Projektgruppen er positive stemt overfor at komme i gang med selve arbejdet med eleverne og glæder sig til at se hvordan de går ind i arbejdet med Minecraft og læsning. | | | |  |  |  |  | |  |  |  | | |  |  |  |  | |  |  |  |  | |  | **Dato: 27-06-2014 09:39:05** | | | |  |  | | | |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |